



**INCONTRI PLURIDISCIPLINARI DI ALPE ADRIA**  
**14<sup>^</sup> EDIZIONE**  
**REGOLAMENTO**  
**13 e 14 MARZO 2008 - UDINE**

**1994/95** - Videm(Udine), **1995/96** - Videm(Udine)( Davide Vernotti), **1996/97** -Beljak (Villach), **1997/98** - Bassano del Grappa, **1998/99** - Nova Gorica, **1999/2000** -Videm (Udine), **2000/2001**-Beljak (Villach), **2001/2002** Bassano del Grappa), **2002/2003** – Videm (Udine), **2003/2004** Nova Gorica, **2004/2005** – Beljak ( Villach), **2005/2006** – Bassano del Grappa, **2006/2007** – Nova Gorica )-Udine **2007/2008**

**Regola generale:**

Ogni alunno partecipa ad una sola gara. Per le gare sportive, solo in caso di infortunio dichiarato, l'allenatore può effettuare una sostituzione (solo a partire dalla partita successiva) con un altro alunno libero da impegni.

**GARE SCIENTIFICHE:**

**MATEMATICA – FISICA – CHIMICA - BIOLOGIA**

Le gare scientifiche si terranno nei luoghi stabiliti da ogni singolo organizzatore.

**SQUADRE MISTE** – 13/3/ 2008 – 14.30 – 17.00

**PARTECIPANTI:**

- 3 squadre ( in ogni squadra ci sarà un alunno di ogni scuola)
- la squadra mista che avrà raggiunto il risultato migliore, verrà premiata alla fine della manifestazione con un premio simbolico
- il punteggio raggiunto dalla squadra mista non influirà sul risultato finale
- tempo complessivo per tutte le gare 1 ora e trenta minuti
- l'obiettivo di queste gare è il coinvolgimento di tutti i partecipanti

Per le gare a squadre verranno proposti da noi degli esperimenti di fisica, chimica e biologia da realizzare in laboratorio o in aula. La matematica: si propone anche in questa disciplina con un lavoro di squadra. La ricerca potrà essere effettuata utilizzando Internet e la biblioteca della scuola.

**GARE SINGOLE** – 14/3/2008 – 08.30 – 11.00

**PARTECIPANTI:**

- 3 alunni per scuola in ogni disciplina ( matematica – fisica – chimica – biologia)

### REGOLE :

- ogni scuola prepara **6** quesiti in inglese, secondo il tema assegnato (pensati per essere risolti da singoli), a scelta multipla con 5 risposte possibili (una sola giusta, 3 sbagliate e una quinta “nessuna delle soluzioni proposte è giusta”- per rendere quest’ultima risposta giusta si potrà affiancarla a 4 sbagliate)
- i quesiti devono essere di normale difficoltà
- **le soluzioni dei quesiti devono essere INEQUIVOCABILI**
- verranno estratti **3** quesiti per ogni Istituto, a parte i **4** di Biologia
- preparate i quesiti in due copie
- da una delle copie preparate 2 strisce per ogni quesito, in Arial 12, senza numerare i quesiti così, se questi verrà sorteggiato potrà essere incollato sul foglio comune
- preparate una lista intera dei quesiti con le soluzioni.

### VALUTAZIONE:

GIUSTO = 5 punti

SENZA RISPOSTA = 1 punto

SBAGLIATO = 0 punti

### SVOLGIMENTO DELLE GARE:

- tempo a disposizione per ogni disciplina 1 ora ( 60 minuti)
- alla matematica si concede 1 ora e trenta minuti (90 minuti)
- gli alunni possono consultare i dizionari di lingua inglese durante le gare
- i quesiti devono essere corretti subito dopo la fine della gara
- la correzione da parte degli insegnanti verrà effettuata in 1 ora
- gli alunni partecipanti possono aspettare l’esito dei loro risultati e possono richiederne la diretta visione
- dopo la visione in caso di soluzioni non inequivocabili, gli alunni hanno a disposizione 15 minuti di tempo per poter fare ricorso presso il coordinatore di tutte le gare scientifiche o direttamente all’organizzatore della manifestazione stessa che emetterà il responso definitivo.

## **ARGOMENTI GARE SCIENTIFICHE**

### **MATEMATICA**

- 1) TRIGONOMETRIA
- 2) GEOMETRIA SOLIDA
- 3) GEOMETRIA ANALITICA
- 4) LOGARITMI E FUNZIONI ESPONENZIALI
- 5) POTENZIALI DI RADICI E FUNZIONE DI RADICI

### **FISICA**

- 1) MECCANICA
- 2) GRAVITÀ UNIVERSALE, MOVIMENTO DELLA CIRCOLAZIONE, ROTAZIONE
- 3) TERMODINAMICA, TEORIA CINETICA DEL GAS, TERMOLOGIA
- 4) OSCILLAZIONE, ONDE, OTTICA, ACUSTICA
- 5) ELETTROMAGNETISMO

## CHIMICA

- 1) LEGAMI CHIMICI E STRUTTURE DEI COMPOSTI
- 2) SOLUZIONI (SOLUBILITÀ, MOLARITÀ, PERCENTUALE IN MASSA (W), DISSOCIAZIONE ELETTROLITICA E IONIZZAZIONE)
- 3) VELOCITÀ DELLE REAZIONI CHIMICHE (CINETICA) GRAFICI, FATTORI CHE REGOLANO LA VELOCITÀ (SENZA L'ORDINE DI REAZIONE)
- 4) IDROCARBURI E I LORO DERIVATI (ALOGENI ORGANICI, COMPOSTI ORGANICI OSSIGENATI: ALCOLI, ALDEIDI, CHETONI, ETERI, ESTERI ACIDI CARBOSSILICI) ( CONOSCERE LA STRUTTURA L'ISOMERIA E LE REAZIONI)
- 5) I CALCOLI DELLA CHIMICA ( DETERMINAZIONE DELLA FORMULA DEL COMPOSTO,  $n = m / M = N / N_A = PV/RT = cV$ )

## BIOLOGIA

- 1) CITOLOGIA: CELLULE, MITOSI
- 2) FISILOGIA E RIPRODUZIONE DELLE PIANTE
- 3) MICROBIOLOGIA: BATTERI - VIRUS
- 4) FISILOGIA E RIPRODUZIONE DELL'UOMO
- 5) GENETICA GENERALE: MENDEL, CROMOSOMI, MUTAZIONI

### ASSEGNAZIONE TEMI:

- 1 : GIMNAZIJA E. KUMICICA – OPATIJA
- 2 : LICEO SCIENTIFICO MARINELLI – UDINE
- 3 : BG/BRG VILLACH ST. MARTIN – VILLACH
- 4 : LICEO SCIENTIFICO J. DA PONTE – BASSANO DEL GRAPPA
5. GIMNAZIJA – NOVA GORICA

## GARE SPORTIVE

Le gare sportive si svolgeranno nelle strutture sportive scolastiche.

## PALLAVOLO

### SQUADRE:

- ogni squadra è composta da **6** femmine e da **2** maschi per ogni scuola
- i giocatori partecipanti al torneo devono essere iscritti ad un elenco da consegnare all'arbitro il quale verificherà che siano sempre gli stessi, riportati nell'elenco, a scendere in campo
- gli organizzatori di ogni singola scuola devono far sapere alla scuola organizzatrice il colore delle maglie dei giocatori

	<b>SCUOLA</b>	<b>COLORE</b>
1.	GIMNAZIJA E. KUMICICA – OPATIJA	azzurro
2.	LICEO SCIENTIFICO MARINELLI – UDINE	giallo

3.	BG/BRG VILLACH ST. MARTIN – VILLACH	
4.	LICEO SCIENTIFICO J. DA PONTE – BASSANO	Bianco con maniche rosse
5.	GIMNAZIJA – NOVA GORICA	

## **SISTEMA DI GIOCO : TUTTI CONTRO TUTTI SENZA LA FINALE**

### MODALITA' DI SVOLGIMENTO DEL TORNEO:

	<b>Primo giorno– giovedì 13.3.2008- 14.30 – 17.00</b>		<b>Secondo giorno–venerdì– 14.3.2008 – 08.30 – 11.00</b>
1 <sup>a</sup> PARTITA	C : E	6 <sup>a</sup> PARTITA	A: D
2 <sup>a</sup> PARTITA	A : B	7 <sup>a</sup> PARTITA	B: E
3 <sup>a</sup> PARTITA	C : D	8 <sup>a</sup> PARTITA	A: C
4 <sup>a</sup> PARTITA	A: E	9 <sup>a</sup> PARTITA	B: D*
5 <sup>a</sup> PARTITA	B : C	10 <sup>a</sup> PARTITA	D: E

\* prima dell'ultima partita ci sono 15 minuti di intervallo perché la squadra D gioca due partite successivamente

### SORTEGGIO:

- gli abbinamenti saranno fatti per sorteggio alla presenza dei capitani delle squadre.
- ogni scuola è abbinata ad una lettera-sorteggio, si sorteggiano le lettere A; B;C; D; E;

### NUMERAZIONE DELLE SQUADRE:

1 <sup>a</sup> SQUADRA	GIMNAZIJA E. KUMICICA – OPATIJA
2 <sup>a</sup> SQUADRA	LICEO SCIENTIFICO MARINELLI – UDINE
3 <sup>a</sup> SQUADRA	BG/BRG VILLACH ST. MARTIN – VILLACH
4 <sup>a</sup> SQUADRA	LICEO SCIENTIFICO J. DA PONTE – BASSANO DEL GRAPPA
5 <sup>a</sup> SQUADRA	GIMNAZIJA – NOVA GORICA

### REGOLAMENTO DEL TORNEO:

- in campo sempre **5** femmine e **1** maschio
- si giocano 2 set – “tie-break” a 25 punti, senza intervallo
- la rete sarà all'altezza femminile (2.24m)
- il maschio in campo sarà sempre in posizione 6, quindi non ruoterà e non servirà, durante il gioco però potrà spostarsi in posizione 1 e 5 schiacciando quindi solo dalla seconda linea
- i cambi si possono fare solo con il consenso dell'arbitro
- almeno uno degli arbitri sarà esterno
- le partite si giocheranno su due campi da gioco - ogni partita in contemporanea
- ogni squadra avrà a disposizione 5 minuti per potersi riscaldare in campo
- durante il gioco lo scambio dei giocatori è libero

### VALUTAZIONE:

- 1 punto per ogni set vinto
- in caso di parità nella classifica finale si calcolerà la differenza punti set

## CALCETTO

### SQUADRE:

- ❑ ogni squadra è composta da **5** maschi e da **2** femmine per ogni scuola.
- ❑ i giocatori partecipanti al torneo devono essere iscritti ad un elenco da consegnare all'arbitro il quale verificherà che siano sempre gli stessi, riportati nell'elenco, a scendere in campo
- ❑ gli organizzatori di ogni singola scuola devono far sapere alla scuola organizzatrice il colore delle maglie dei giocatori

	<b>SCUOLA</b>	<b>COLORE</b>
1.	GIMNAZIJA E. KUMICICA – OPATIJA	Blù
2.	LICEO SCIENTIFICO MARINELLI – UDINE	Giallo-Blù
3.	BG/BRG VILLACH ST. MARTIN – VILLACH	
4.	LICEO SCIENTIFICO J. DA PONTE – BASSANO	Bianco-rosso
5.	GIMNAZIJA – NOVA GORICA	

### SISTEMA DI GIOCO : TUTTI CONTRO TUTTI SENZA LA FINALE

#### MODALITA' DI SVOLGIMENTO DEL TORNEO:

	<b>Primo giorno– giovedì 13.3.2008- 14.30 – 17.00</b>		<b>Secondo giorno–venerdì– 14.3.2008 – 08.30 – 11.00</b>
1 <sup>a</sup> PARTITA	C : E	6 <sup>a</sup> PARTITA	A: D
2 <sup>a</sup> PARTITA	A : B	7 <sup>a</sup> PARTITA	B: E
3 <sup>a</sup> PARTITA	C : D	8 <sup>a</sup> PARTITA	A: C
4 <sup>a</sup> PARTITA	A: E	9 <sup>a</sup> PARTITA	B: D*
5 <sup>a</sup> PARTITA	B : C	10 <sup>a</sup> PARTITA	D: E

\* prima dell'ultima partita ci sono 15 minuti di intervallo perché la squadra D gioca due partite successivamente

#### SORTEGGIO:

- ❑ gli abbinamenti saranno fatti per sorteggio alla presenza dei capitani delle squadre.
- ❑ ogni scuola è abbinata ad una lettera-sorteggio, si sorteggiano le lettere A; B;C; D; E;

#### NUMERAZIONE DELLE SQUADRE:

1 <sup>a</sup> SQUADRA	GIMNAZIJA E. KUMICICA – OPATIJA
2 <sup>a</sup> SQUADRA	LICEO SCIENTIFICO MARINELLI – UDINE
3 <sup>a</sup> SQUADRA	BG/BRG VILLACH ST. MARTIN – VILLACH
4 <sup>a</sup> SQUADRA	LICEO SCIENTIFICO J. DA PONTE – BASSANO DEL GRAPPA
5 <sup>a</sup> SQUADRA	GIMNAZIJA – NOVA GORICA

#### REGOLAMENTO DEL TORNEO:

- ❑ ogni squadra è composta da 5 giocatori
- ❑ in campo sempre **4** maschi ed **1** femmina

- ❑ le regole di gioco che si seguiranno sono adeguate al Regolamento del gioco del calcetto a cinque – squadre miste
- ❑ durante il gioco lo scambio dei giocatori è libero
- ❑ tempo di gioco : **due tempi da 10 minuti** con intervallo di 3 minuti
- ❑ gli arbitri del torneo saranno esterni

#### VALUTAZIONE:

- ❑ 3 punti in caso di vittoria;
- ❑ 1 punto in caso di pareggio
- ❑ 0 punti in caso di sconfitta
- ❑ **classifica:**
  - somma del punteggio ottenuto nelle singole gare
  - in caso di parità viene preso in considerazione il quoziente reti (reti effettuate e ricevute)
  - nel caso in cui il quoziente reti si verifichi uguale si considereranno i risultati delle singole gare
  - caso estremo - sorteggio

## ATLETICA

#### SQUADRE

- ❑ 2 femmine e 2 maschi per ogni scuola
- ❑ ogni scuola deve consegnare alla scuola organizzatrice l'elenco degli atleti partecipanti

#### GARA A SQUADRE

##### CORSA DELL'AMICIZIA – 13.3.2008 – 14.30 – 17.00

- ❑ i ragazzi verranno divisi in quattro gruppi ( in ogni gruppo ci sarà un alunno di ogni scuola partecipante)
- ❑ l'abbinamento verrà fatto tramite sorteggio

La squadra che otterrà il miglior risultato verrà premiata alla fine della manifestazione con un premio simbolico. Il risultato ottenuto dalla squadra vincente non contribuirà al punteggio finale.

#### GARA INDIVIDUALE:

- ❑ lunghezza percorso femminile: m.1800 m.circa
- ❑ lunghezza percorso maschile: m.2500 m.circa

#### VALUTAZIONE:

- ❑ ad ogni alunno verrà attribuito il punteggio relativo alla propria posizione in classifica: al 1° un punto, al 2° due punti e così via.
- ❑ sommando i punteggi dei 4 concorrenti della stessa squadra, si determinerà il punteggio complessivo ottenuto dalla scuola in quella gara.

## SPORT INTEGRATO

**14/03/2008 – 11.00-12.00**

-esibizione di Giochi Sportivi fra studenti socio/sportivi e persone disabili intellettive

## **SCACCHI**

si giocherà nelle aule messe a disposizione dell'organizzatore

**13/3/2008 – 14.30 – 17.00**

**14/3/2008 – 08.30 – 11.00**

### **PARTECIPANTI:**

- ❑ 3 alunni per ogni scuola

### **REGOLE :**

- ❑ ogni squadra ha un ordine fisso di scacchiera per tutte le partite
- ❑ il tempo di riflessione è di 15 minuti per giocatore
- ❑ non c'è l'obbligo di trascrivere la partita
- ❑ si gioca secondo il regolamento FIDE del gioco veloce
- ❑ ogni scuola per sorteggio, sarà abbinata ad una lettera

### **NUMERAZIONE DELLE SQUADRE:**

1 <sup>a</sup> SQUADRA	GIMNAZIJA E. KUMICICA – OPATIJA
2 <sup>a</sup> SQUADRA	LICEO SCIENTIFICO MARINELLI – UDINE
3 <sup>a</sup> SQUADRA	BG/BRG VILLACH ST. MARTIN – VILLACH
4 <sup>a</sup> SQUADRA	LICEO SCIENTIFICO J. DA PONTE – BASSANO DEL GRAPPA
5 <sup>a</sup> SQUADRA	GIMNAZIJA – NOVA GORICA

### **FORMULA DEL TORNEO**

1° turno	A – B   C – D	E (libero)
2° turno	D – A   B – E	C (libero)
3° turno	C – A   E – D	B (libero)
4° turno	A – E   B – C	D (libero)
5° turno	D – B   E – C	A (libero)

In ogni gruppo che gioca, la prima squadra ha sempre sulla 1° scacchiera le figure bianche. La lettera sorteggiata dalla squadra vale per tutte le gare. In questo modo si giocherà tutti contro tutti (Berger) e ogni squadra avrebbe così sulla 1° scacchiera due volte le figure bianche e due volte le figure nere, ciò significa nello scambio delle scacchiere: 1° turno ( squadra A) : b-n-b e ( squadra B): n-b-n, ( squadra C) : b-n-b e (la squadra D) n-b-n- e così via.

### **Classifica:**

- ❑ 1/ secondo i punti ottenuti dalla squadra (vittoria 2 punti; pareggio 1 punto; sconfitta 0 punti)
- ❑ 2/ secondo i punti ottenuti sulle scacchiere
- ❑ 3/ incontro diretto

## **ATTIVITÀ E GARE DI CREATIVITÀ**

## **MUSICA: (rock)**

**13/3/2008 - 14.30 – 17.00**

### **PARTECIPANTI :**

- ❑ 4 alunni per ogni scuola ( di cui eventualmente un cantante)

### **COMPETIZIONE:**

- ❑ ogni gruppo avrà a disposizione al massimo 10 minuti per suonare 2 pezzi la sera del primo giorno 13/3/2008 alle 21.00
- ❑ un brano in lingua madre e il secondo in una lingua straniera
- ❑ la musica sarà valutata da una commissione composta da 1 professore e da 1 studente per ogni scuola partecipante
- ❑ il punteggio contribuisce alla classifica finale delle scuole

### **PUNTEGGIO ANALITICO: ( 4 x 50 punti)**

- ❑ scelta repertorio – 50 punti
- ❑ esecuzione tecnica – 50 punti
- ❑ interpretazione – 50 punti
- ❑ presenza scenica – 50 punti

### **“MUSIC JUST FOR FAN”**

- ❑ i ragazzi suonano 2 pezzi di 5 minuti assieme in forma mista (**vengono preparati il 13.3.2008 – 14.30 – 17.00** )
- ❑ dopo le esibizioni è prevista una serata di musica e ballo
- ❑ **durante la serata non verranno serviti alcolici né ai docenti né agli studenti**

### **LE SCUOLE PORTANO CON SE :**

- ❑ i propri strumenti, amplificatori chitarre o altri strumenti musicali e riduttori per la corrente elettrica

### **LA SCUOLA ORGANIZZATRICE METTE A DISPOSIZIONE:**

- ❑ amplificatore generale, batteria

### **LAVORO DI GRUPPO**

**13/3/2008 – 08.30 – 11.00**

- gli alunni prepareranno l'esibizione in coro
- canteranno un pezzo tutti insieme durante la premiazione
- coro Gospel del Liceo Marinelli Udine durante la premiazione
- coro maschile a cappella (6 elementi di Opatia)

Per la serata un CD a disposizione del DJ, prodotto da ogni scuola.

## **GRAFICA**

### PARTECIPANTI:

- ❑ 2 alunni per ogni scuola

**13/3/2008 – 14.30 – 17.00**

**14/3/2008 - 08.30 – 10.30**

**Tema:** UNA SINTONIA DI DISSONANZE : COLORI E LINEE RIESCONO A TESTIMONIARE L'ARMONIA DELLA DIVERSITÀ

### TECNICHE PREVISTE:

- ❑ qualsiasi tecnica in bianco e nero o a colori, a scelta dei partecipanti, che dovranno essere provvisti di materiali propri (colori, gomme, matite, ecc.)
- ❑ materiali forniti dalla scuola ospitante: fogli da disegno 33x24, 33x48, 12 cartoncini bianchi 100x70 (1 per ogni studente) e 12 cartoncini neri 100x70 (1 per ogni studente), nastro bi-adesivo, puntine da disegno.
- ❑ alla conclusione del lavoro sarà allestita una mostra con gli elaborati
- ❑ la gara di grafica sarà valutata da una commissione composta da 6 persone: un professore o un alunno per ogni scuola) : ( avranno a disposizione ognuno 1 punto, 2 punti e 3 punti ) e un esterno che avrà anche a disposizione 1 punto, 2 punti, e 3 punti da assegnare
- ❑ vincerà, naturalmente, l'elaborato che avrà ottenuto più punti.
- ❑ i lavori saranno presentati alla giuria in modo anonimo con un codice. La giuria non può accedere al laboratorio di grafica durante le prove.

### Verrà valutato il lavoro complessivo di ogni partecipante in base ai seguenti criteri:

- qualità di esecuzione degli elaborati,
- originalità dell'idea,
- capacità di sintesi grafica.

### FOTOGRAFIA

**13/3/2008 – 14.30 – 17.00**

**14/3/2008 - 08.30 – 10.30**

### PARTECIPANTI:

- ❑ 2 alunni fotografi per ogni scuola

**Tema:** PIETRE, CIOTTOLI, ASFALTO ..... LE STRADE DI UDINE RACCONTANO (individuare 6 località da comunicare il giorno dell'arrivo, che saranno assegnate ai singoli gruppi misti composti da 2 persone)

### SVOLGIMENTO:

- ❑ gli alunni lavoreranno in coppia.
- ❑ ciascun alunno dovrà utilizzare una macchina fotografica digitale.
- ❑ alla conclusione dei lavori sarà allestita una mostra per il concorso.
- ❑ ogni alunno sceglierà **3** fotogrammi da esporre
- ❑ vincerà l'elaborato che avrà ottenuto più punti.

- ❑ le foto saranno presentate alla giuria in modo anonimo con un codice
- ❑ la gara di fotografia sarà valutata da una commissione composta da 7 persone: un professore o un alunno per ogni scuola) : ( avranno a disposizione ognuno 1 punto, 2 punti e 3 punti ) e un esterno che avrà anche a disposizione 1 punto, 2 punti, e 3 punti da assegnare

**SI VALUTERÀ:**

- ❑ la correttezza tecnica delle foto;
- ❑ l'originalità e l'espressività delle foto;

**NON DIMENTICATE LA VOSTRA MACCHINA FOTOGRAFICA DIGITALE!**

**P.O.F. (Piano dell'Offerta formativa)**

Verrà organizzata una tavola rotonda alla quale parteciperanno 2 studenti per ogni scuola. Gli studenti verranno scelti tra gli studenti partecipanti alla manifestazione. Questa tavola rotonda darà la possibilità ai ragazzi di conoscersi meglio e di discutere e confrontarsi sul tema scelto per questa edizione: la cultura ambientale (con riferimento specifico al riciclaggio dei rifiuti).

Inoltre vi ricordiamo quest'anno la partecipazione nelle gare scientifiche ( singole e di gruppo misto) e in quelle di creatività ( fotografia) degli alunni del Liceo COLEGIUL NATIONAL BANATEAN di TIMISOARA (ROMANIA) ( 14 alunni più 2 insegnanti)

Udine, gennaio 2008